Название проекта:

Minecraft-2D

Авторы:

Аляутдинов Артур

Хужин Артур

Лешин Елисей

Идея проекта:

Наш проект представляет из себя игру minecraft-2D, которую можно скачать через лаунчер, а также в которую можно играть по сети с другими игроками, при помощи сервера. Также в проекте присутствует оффициальный сайт игры, где можно посмотреть статистику игрока, купить скин или плащь и тд. В проекте также присутствуют телеграмм и дискорд боты, которые могут показывать статистику игрока, а также таблицу лидеров по репутации или времени, проведенному в игре.

Принцип работы:

Игра Minecraft-2D представляет из себя собственно двухмерную песочницу с механикой репутации у гильдий, квестов, а также с простеньким, но интересным сюжетом. В игру можно играть по сети с другими игроками при помощи сервера, что привнесет долю сопернечиства или же наоборот сотрудничество между игроками в игре, так как в игре есть таблица лидеров. Плюс у игры есть собственный лаунчер.

На оффициальном сайте вы можете посмотреть статистику игрока, а также купить скин или плащ.

Боты в телеграмм и дискорд могут показывать статистику игрока, а также таблицу лидеров по репутации или времени, проведенному в игре. Плюс боты имеют команду /help, которая может показать все функции, которые имеет этот бот, а также информацию об этих функциях.

Используемые технологии и библиотеки:

Сервер:

asyncio, json, pickle, socket, threading, copy

Телеграмм бот:

python-telegram-bot, logging, pillow, requests, datetime, os, shutil

Дискорд бот: nextcord, logging, requests, datetime

Сайт:

flask, random, datetime, шаблоны, бутстрап, хостинг, html

Клиент(игра в целом):

minepl, matsort, noise, pygame, requests, telethon, json, datetime, asyncio, math, pickle, shutil, webbrowser, copy, subprocess, sqlite3

ПО:

PyCharm Community

SqliteStudio









